

# Tafels oefenen

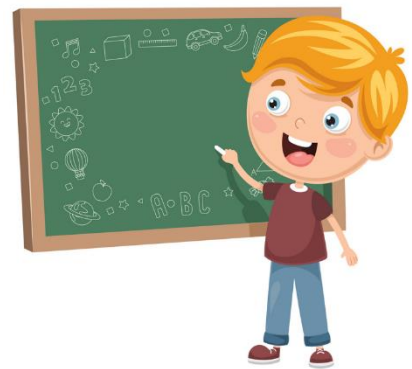
Deze download bevat 43 werkbladen om de tafels van 1 t/m 10 te oefenen.  
Per tafel is er een werkblad 'springen op de getallenlijn', 'rekendoolhof',  
'rol de dobbelsteen' en 'tafelsommen'.

Met de laatste werkbladen kun je alle tafels door elkaar oefenen.  
De werkbladen zijn los te gebruiken en te bundelen tot een boekje.  
Hiervoor kun je het voorblad van pagina 2 of 3 gebruiken.

Veel plezier!

Juf Anke

[www.jufanken.nl](http://www.jufanken.nl)



# Tafelboekje



Boekje van: \_\_\_\_\_

# Tafelboekje



Boekje van: \_\_\_\_\_



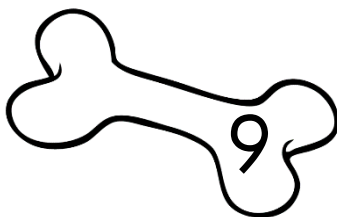
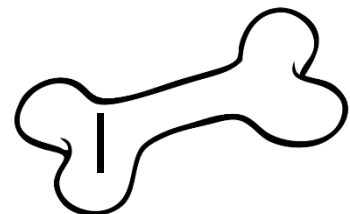
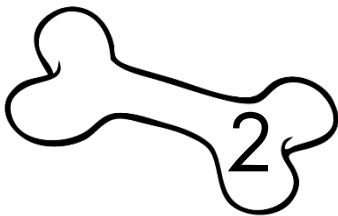
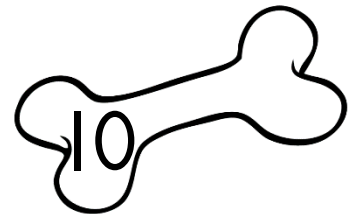
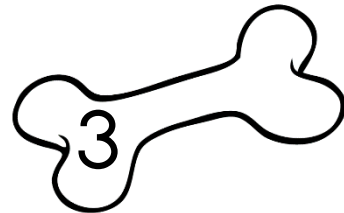
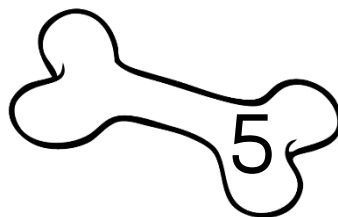
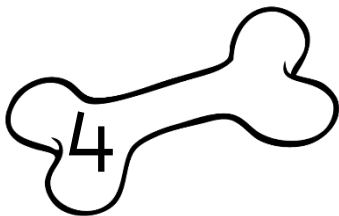
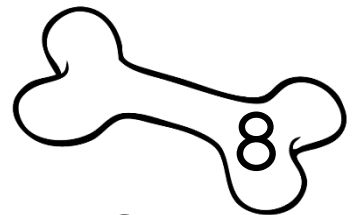
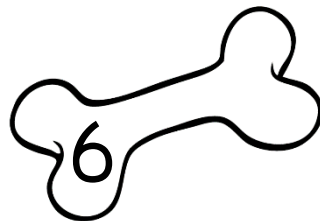
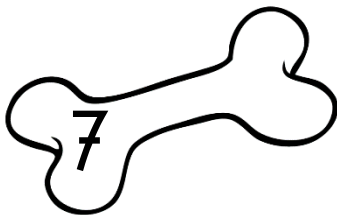
# De tafel van 1

naam:

Laat de hond met sprongen van 1 over de getallenlijn springen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 1. Kleur ze allemaal.



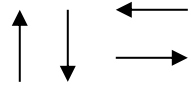
# Rekendoolhof

De hond wil naar zijn mand. Zoek de weg door het rekendoolhof.

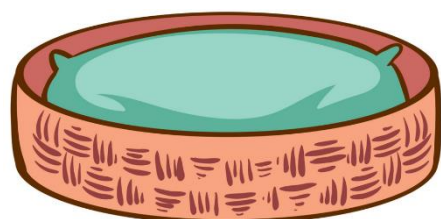
Begin bij de 0. Maak sprongen van 1.

Zoek telkens het getal dat 1 meer is tot je bij 10 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	1	4	6	8	9	5
3	2	3	6	7	3	4
4	6	4	5	8	6	2
6	2	7	6	9	10	7



## Snelle sommen

Ken jij de  
tafel van 1?

$1 \times 1 =$

$6 \times 1 =$

$2 \times 1 =$

$7 \times 1 =$

$3 \times 1 =$

$8 \times 1 =$

$4 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

$5 \times 1 =$

$10 \times 1 =$



$4 \times 1 =$

$2 \times 1 =$

$8 \times 1 =$

$6 \times 1 =$

$1 \times 1 =$

$6 \times 1 =$

$3 \times 1 =$

$7 \times 1 =$

$7 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

$5 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

$8 \times 1 =$

$10 \times 1 =$

$0 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

$7 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

$7 \times 1 =$

$6 \times 1 =$

$3 \times 1 =$

$3 \times 1 =$

$8 \times 1 =$

$1 \times 1 =$

$6 \times 1 =$

$10 \times 1 =$

$0 \times 1 =$

$8 \times 1 =$

$9 \times 1 =$

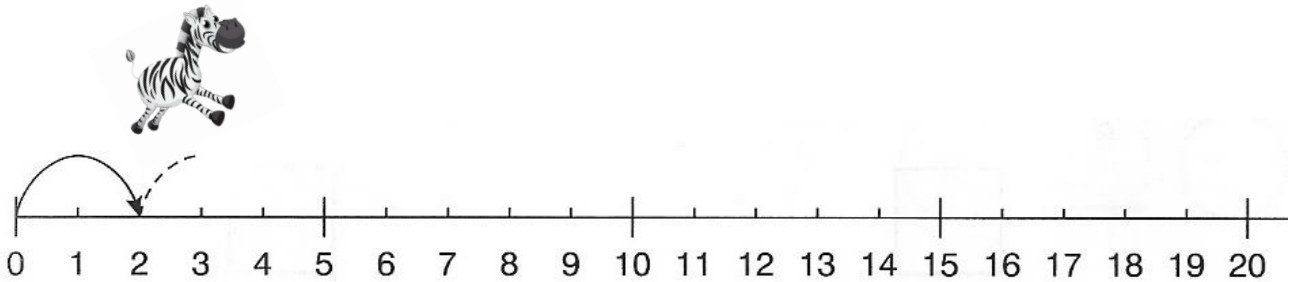
$7 \times 1 =$

# De tafel van 2



naam:

Laat de zebra met sprongen van 2 over de getallenlijn springen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 2. Kleur ze allemaal.

Numbers in circles for coloring:





- 14
- 7
- 12
- 1
- 17
- 18
- 6
- 4
- 5
- 9
- 2
- 2
- 11
- 8
- 15
- 20
- 16
- 3
- 10
- 13



# Rekendoolhof

Het meisje is op zoek naar een zebra. Zoek de weg door het rekendoolhof.

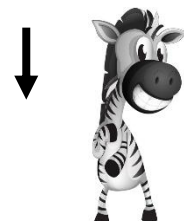
Begin bij de 0. Maak sprongen van 2.

Zoek telkens het getal dat 2 meer is tot je bij 34 bent. Je mag    

Kleur de getallen.



0	2	4	6	8	14	4
10	4	18	8	10	12	18
8	6	22	10	12	22	20
12	24	20	16	14	16	18
20	26	20	18	16	18	20
22	30	22	28	30	32	26
34	32	24	26	14	34	16





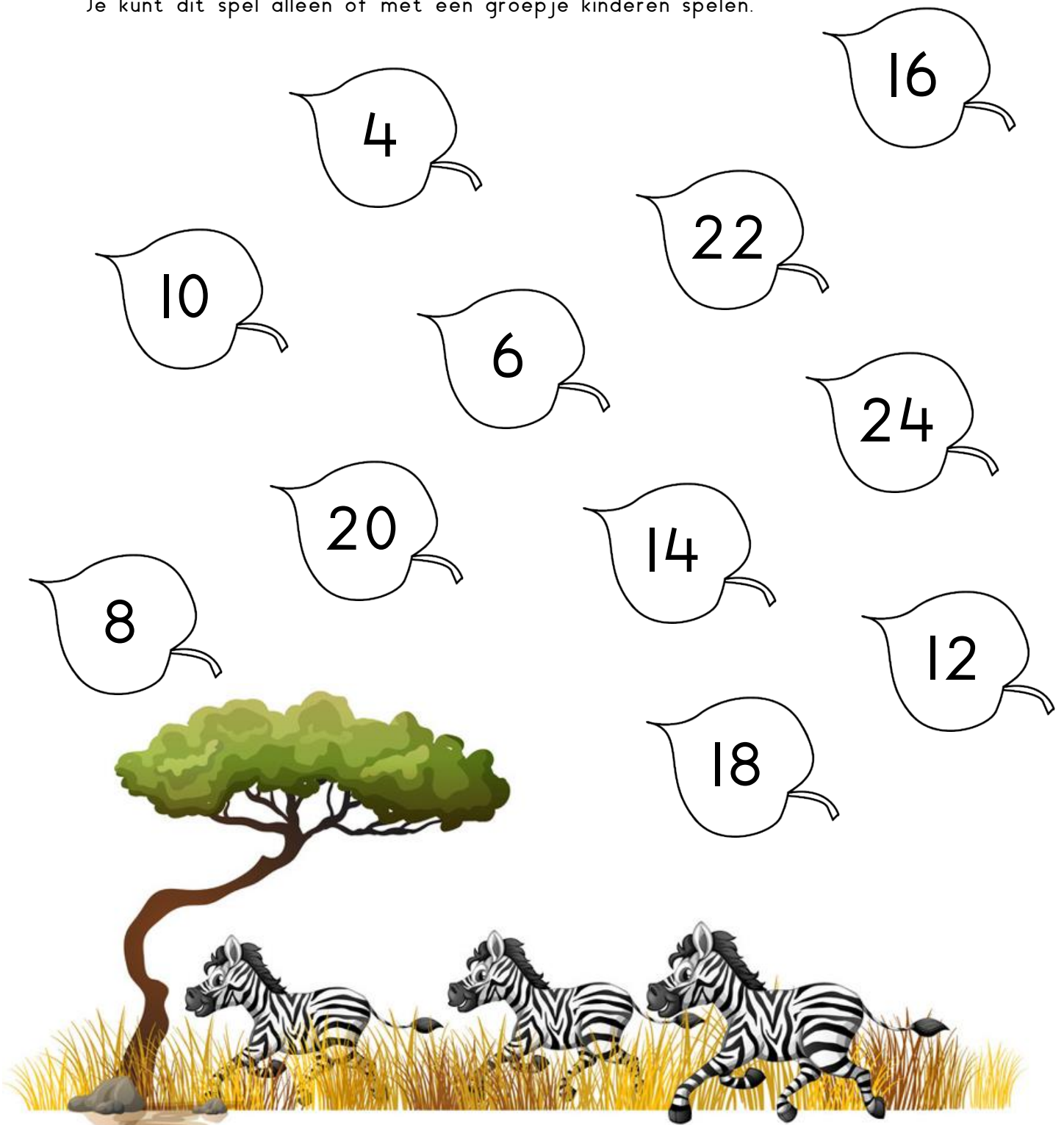
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 2.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 2.  $2 \times 2 = 4$ . Je kleurt 4.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 2 =$

$6 \times 2 =$

$2 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

$3 \times 2 =$

$8 \times 2 =$

$4 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$5 \times 2 =$

$10 \times 2 =$



$4 \times 2 =$

$2 \times 2 =$

$8 \times 2 =$

$6 \times 2 =$

$1 \times 2 =$

$6 \times 2 =$

$3 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$5 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$8 \times 2 =$

$10 \times 2 =$

$0 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

$6 \times 2 =$

$3 \times 2 =$

$3 \times 2 =$

$8 \times 2 =$

$1 \times 2 =$

$6 \times 2 =$

$10 \times 2 =$

$0 \times 2 =$

$8 \times 2 =$

$9 \times 2 =$

$7 \times 2 =$

# De tafel van 3



naam:

Laat de wasbeer met sprongen van 3 over de getallenlijn springen.







Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 3. Kleur ze allemaal.



# Rekendoolhof

De wasbeer is op zoek naar iets lekkers.

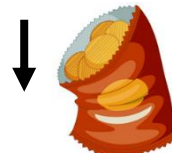
Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 3.

Zoek telkens het getal dat 3 meer is tot je bij 42 bent. Je mag    

Kleur de getallen.



0	3	6	9	12	15	18
3	2	9	12	15	12	22
23	21	18	15	18	27	30
26	30	33	24	21	24	27
9	34	30	27	33	28	30
13	21	31	30	39	36	33
27	30	33	36	42	40	36



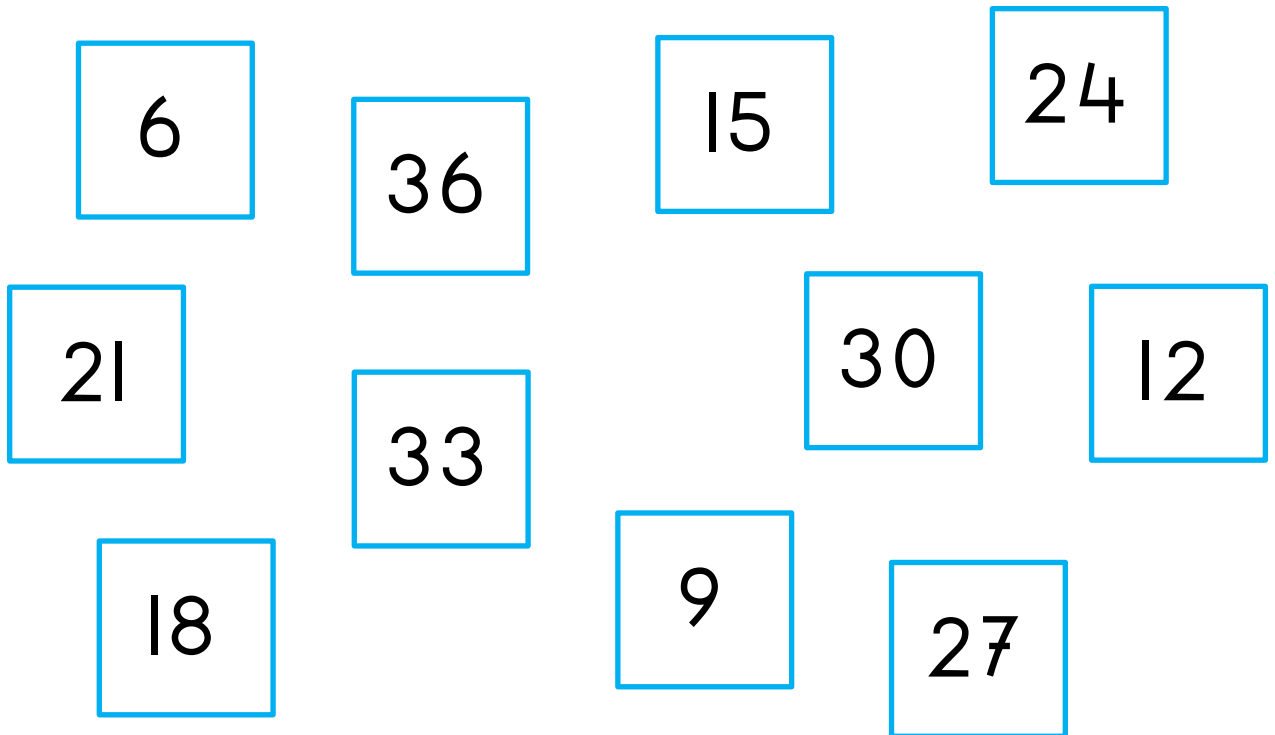
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 3.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 4.  $4 \times 3 = 12$ . Je kleurt 12.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



# Snelle sommen



$1 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$2 \times 3 =$

$7 \times 3 =$

$3 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$4 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$5 \times 3 =$

$10 \times 3 =$



$5 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$0 \times 3 =$

$1 \times 3 =$

$4 \times 3 =$

$2 \times 3 =$

$7 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$5 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$10 \times 3 =$

$0 \times 3 =$

$3 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$7 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$3 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$10 \times 3 =$

$1 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$0 \times 3 =$

$8 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

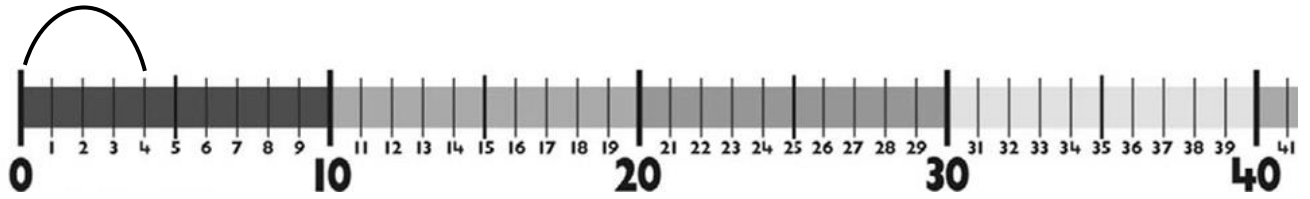
$7 \times 3 =$

# De tafel van 4



naam:

Laat het varken met sprongen van 4 over de getallenlijn vliegen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 4. Kleur ze allemaal.

De tafel van 4

20 17 11 4 24 16 12 40 36 5 32 8 9 28

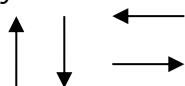
# Rekendoolhof

Het varken wil afkoelen in de modderpoel.

Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 4.

Zoek telkens het getal dat 4 meer is tot je bij 48 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	4	8	12	15	19	23
4	8	12	16	19	23	27
7	12	16	4	8	12	31
11	15	20	23	36	16	35
15	28	24	28	32	20	24
36	32	36	40	44	24	28
47	44	40	43	48	28	40





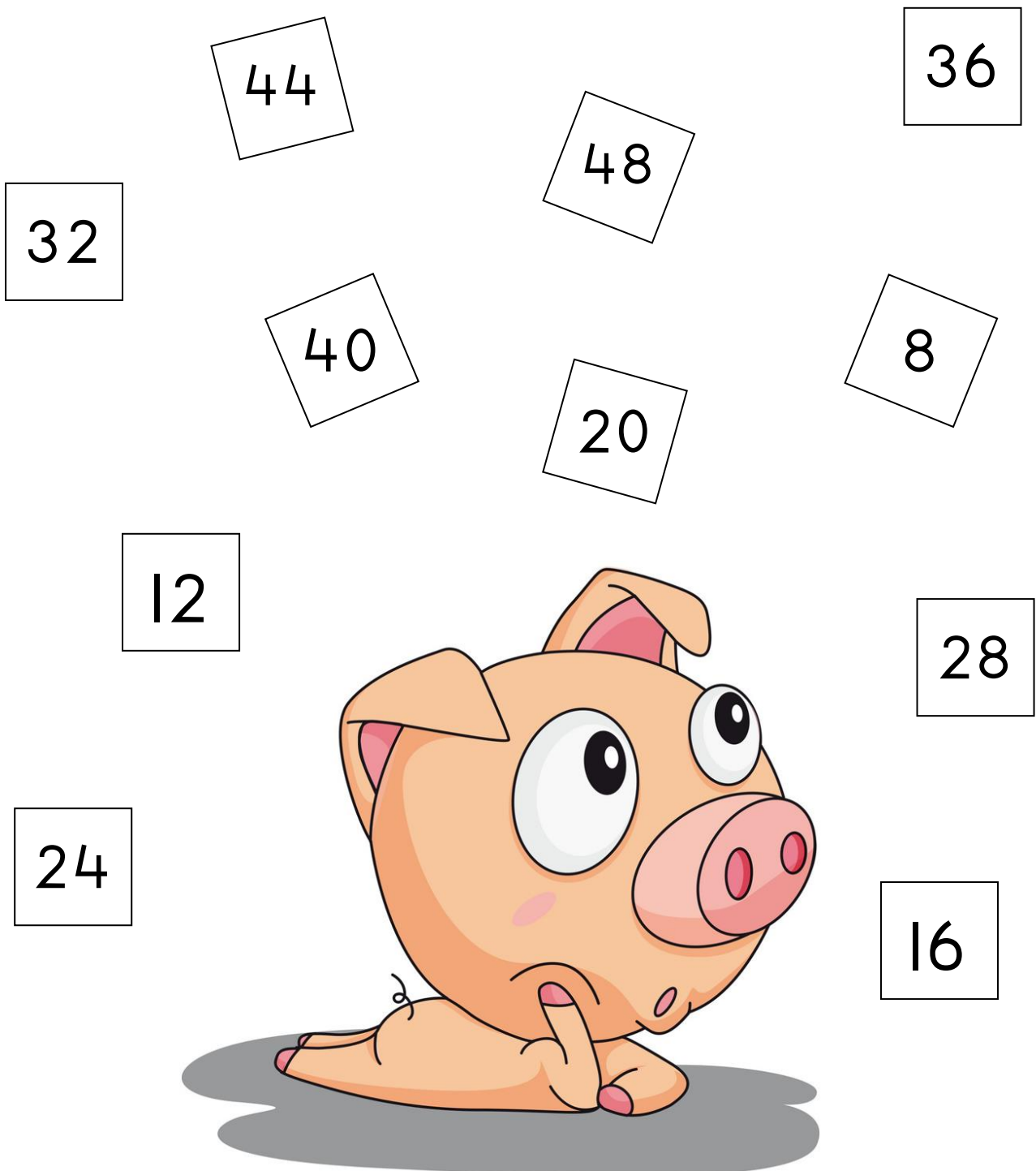
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 4.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 9.  $9 \times 4 = 36$ . Je kleurt 36.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$2 \times 4 =$

$7 \times 4 =$

$3 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

$4 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$5 \times 4 =$

$10 \times 4 =$



$5 \times 4 =$

$3 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$7 \times 4 =$

$0 \times 4 =$

$1 \times 4 =$

$4 \times 4 =$

$2 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

$10 \times 4 =$

$0 \times 4 =$

$3 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

$0 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$7 \times 4 =$

$4 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$10 \times 4 =$

$1 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

$5 \times 4 =$

$9 \times 4 =$

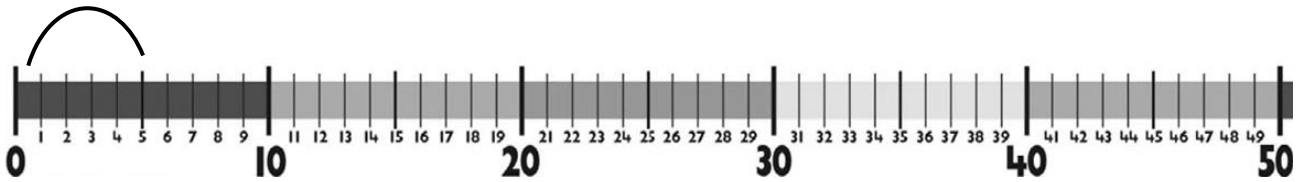
$7 \times 4 =$

# De tafel van 5



naam:

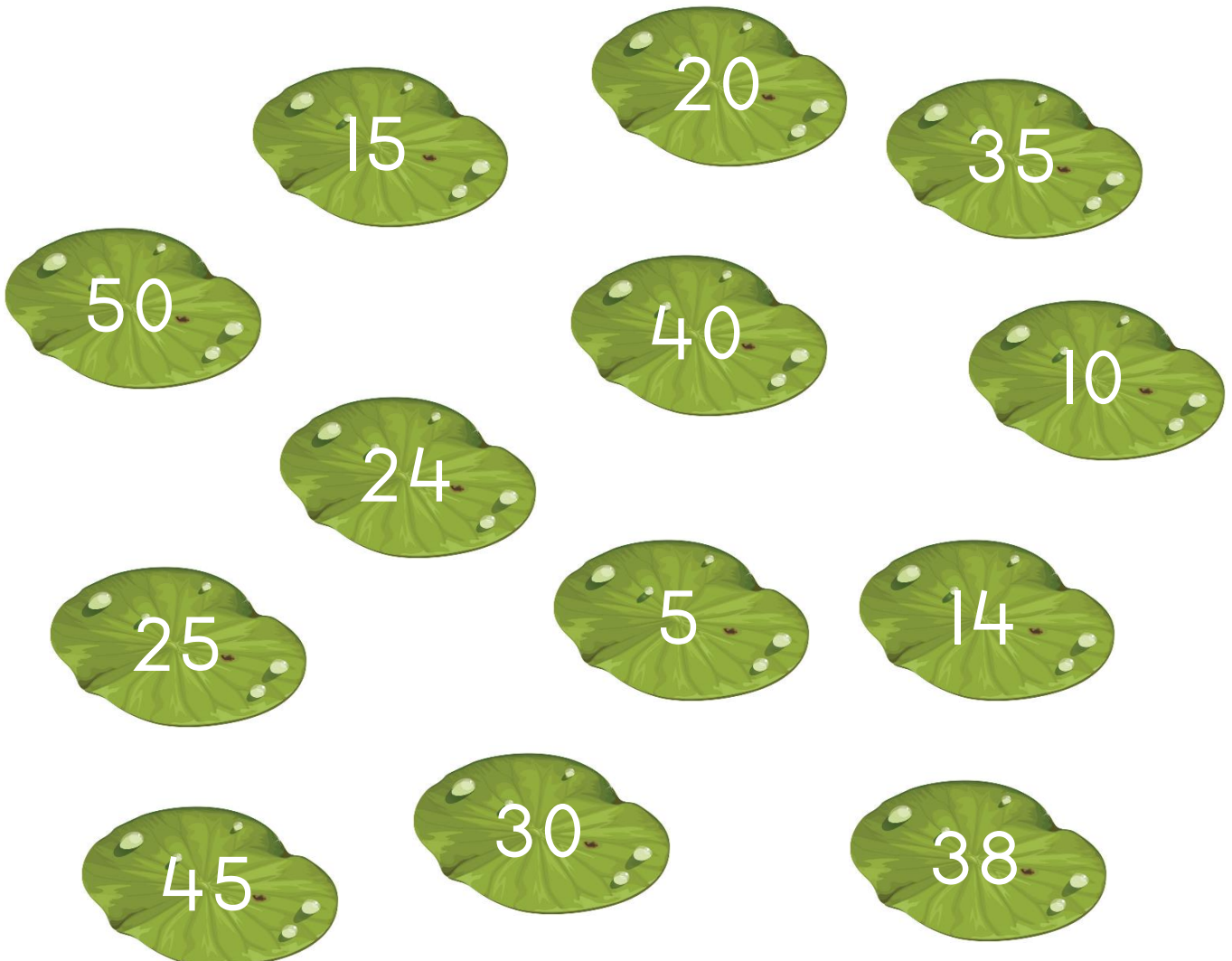
Laat de krokodil met stappen van 5 over de getallenlijn kruijen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?

Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 5.

Omcirkel de leliebladeren waarop uitkomsten van de tafel van 5 staan.



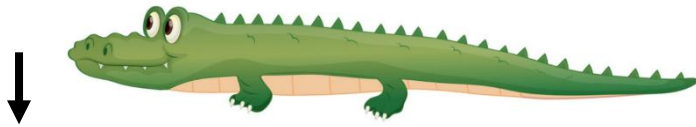
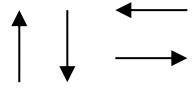
# Rekendoolhof

De krokodil zou wel een kindje lusten. Zoek de weg door het rekendoolhof.

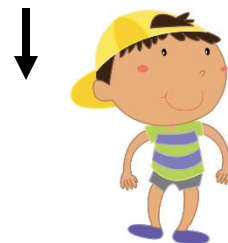
Begin bij de 0. Maak sprongen van 5.

Zoek telkens het getal dat 5 meer is tot je bij 60 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	5	9	10	15	20	24
4	10	15	29	20	25	30
8	19	20	25	31	36	41
45	40	35	30	35	40	65
50	60	25	35	5	55	60
65	50	45	40	45	50	55
15	55	60	45	60	55	65



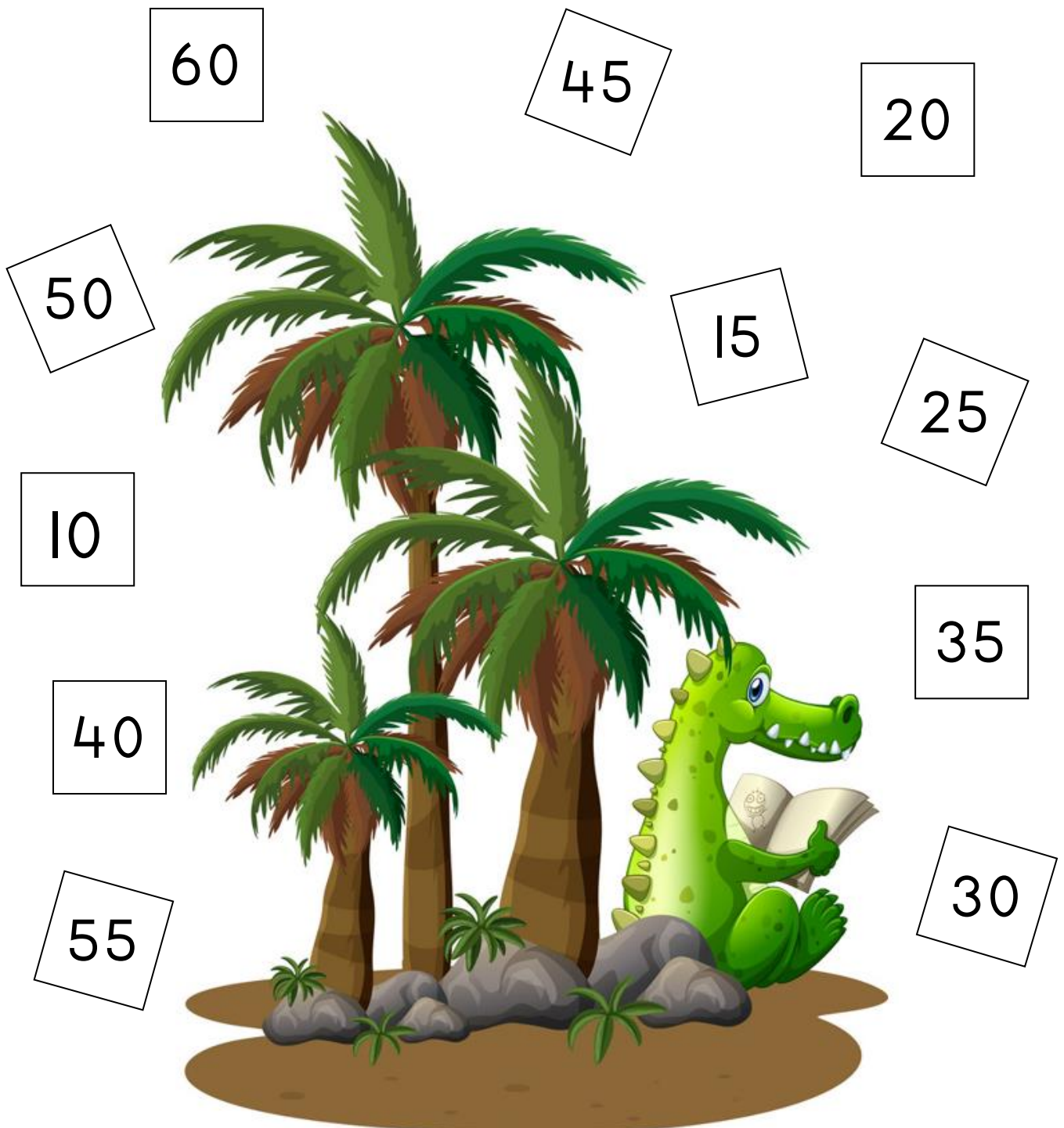
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 5.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 9.  $9 \times 5 = 45$ . Je kleurt 45.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$2 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$3 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$4 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$5 \times 5 =$

$10 \times 5 =$



$4 \times 5 =$

$3 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$0 \times 5 =$

$1 \times 5 =$

$4 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$2 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$5 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$10 \times 5 =$

$0 \times 5 =$

$4 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$0 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$3 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$10 \times 5 =$

$1 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$5 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

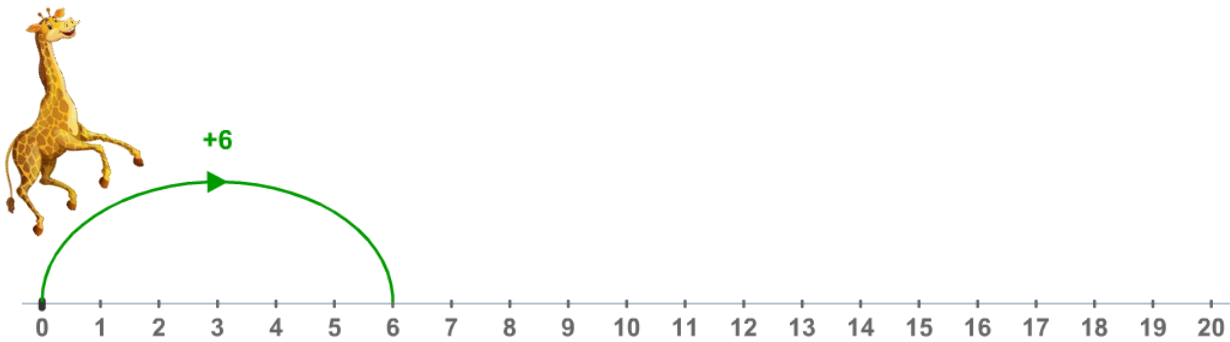
$7 \times 5 =$

# De tafel van 6



naam:

Laat de giraf met sprongen van 6 over de getallenlijn draven.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de eerste sommen van de tafel van 6.  
Kleur alle uitkomsten van de tafel van 6. Ga door tot je bij 60 bent.

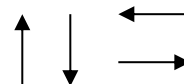
A collection of numbers in circles scattered across the page. The numbers are: 0, 2, 48, 42, 15, 4, 54, 37, 36, 30, 24, 3, 60, 6, 18, 34, 12. A large illustration of a giraffe is on the right side of the page.

# Rekendoolhof

De giraf is met zijn vrienden op weg naar de bus. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 6.

Zoek telkens het getal dat 6 meer is tot je bij 60 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	4	8	16	24	26	32
6	12	18	33	29	25	36
5	13	24	30	33	44	40
0	22	28	36	35	39	42
8	60	45	42	50	58	62
19	28	49	48	54	55	52
28	30	20	52	60	57	25





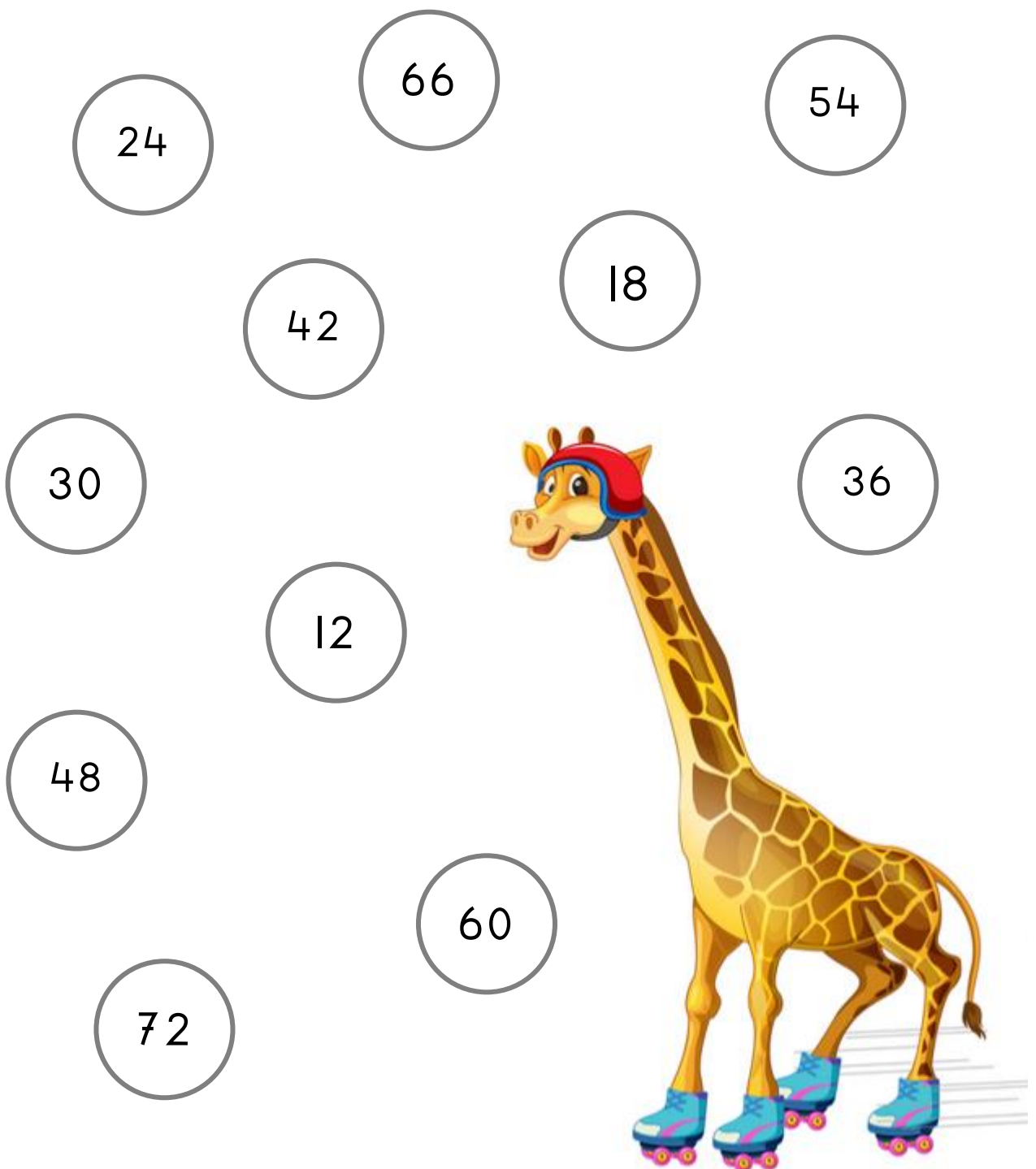
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 6.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 8.  $8 \times 6 = 48$ . Je kleurt 48.

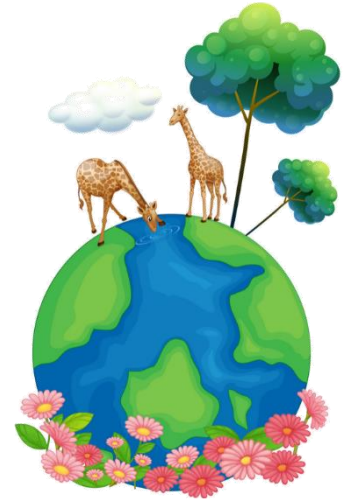
Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



# Snelle sommen

Maak de tafel van 6.

$1 \times 6 =$	$6 \times 6 =$
$2 \times 6 =$	$7 \times 6 =$
$3 \times 6 =$	$8 \times 6 =$
$4 \times 6 =$	$9 \times 6 =$
$5 \times 6 =$	$10 \times 6 =$



$4 \times 6 =$	$3 \times 6 =$	$9 \times 6 =$
$7 \times 6 =$	$0 \times 6 =$	$1 \times 6 =$
$3 \times 6 =$	$8 \times 6 =$	$2 \times 6 =$
$9 \times 6 =$	$5 \times 6 =$	$6 \times 6 =$
$8 \times 6 =$	$10 \times 6 =$	$0 \times 6 =$

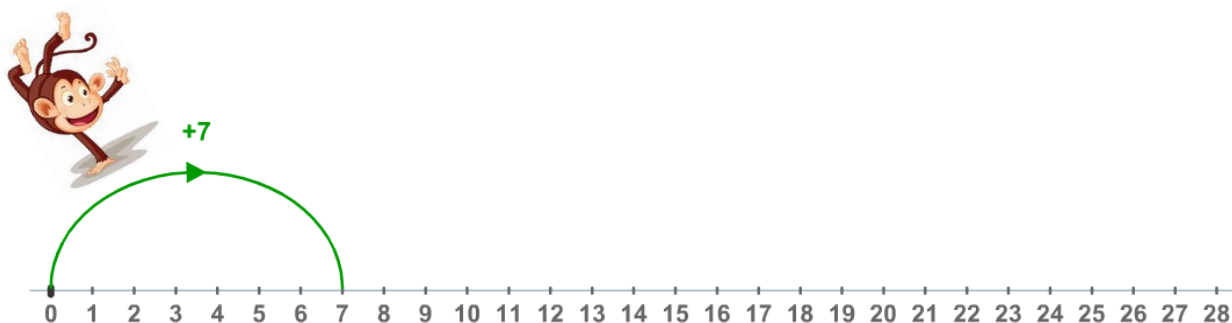
$4 \times 6 =$	$8 \times 6 =$	$0 \times 6 =$
$6 \times 6 =$	$7 \times 6 =$	$3 \times 6 =$
$2 \times 6 =$	$10 \times 6 =$	$1 \times 6 =$
$6 \times 6 =$	$8 \times 6 =$	$9 \times 6 =$
$5 \times 6 =$	$9 \times 6 =$	$7 \times 6 =$

# De tafel van 7



naam:

Laat de aap met sprongen van 7 over de getallenlijn zwieren.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?

Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 7. Kleur alle kokosnoten met uitkomsten van de tafel van 7. Ga door tot je bij 70 bent.

12      28      63      7

14

70

19

21      42

33

35

56

49

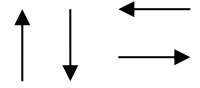
A large illustration of a monkey climbing a palm tree. The trunk of the palm tree has a ruler on it, with numbers from 10 to 150. Another monkey is sitting on the ground at the base of the tree.

# Rekendoolhof

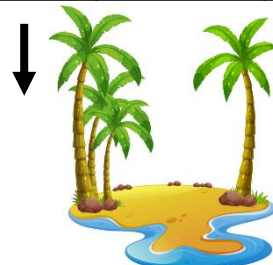
De aap wil naar het eiland. Zoek de weg door het rekendoolhof.

Begin bij de 0. Maak sprongen van 7.

Zoek telkens het getal dat 7 meer is tot je bij 84 bent. Je mag  
Kleur de getallen.



0	14	63	35	21	56	84
7	77	56	84	7	14	70
14	21	28	77	28	63	42
42	56	35	14	49	29	35
84	77	42	49	56	7	63
14	21	49	70	77	42	21
84	14	56	63	84	14	35



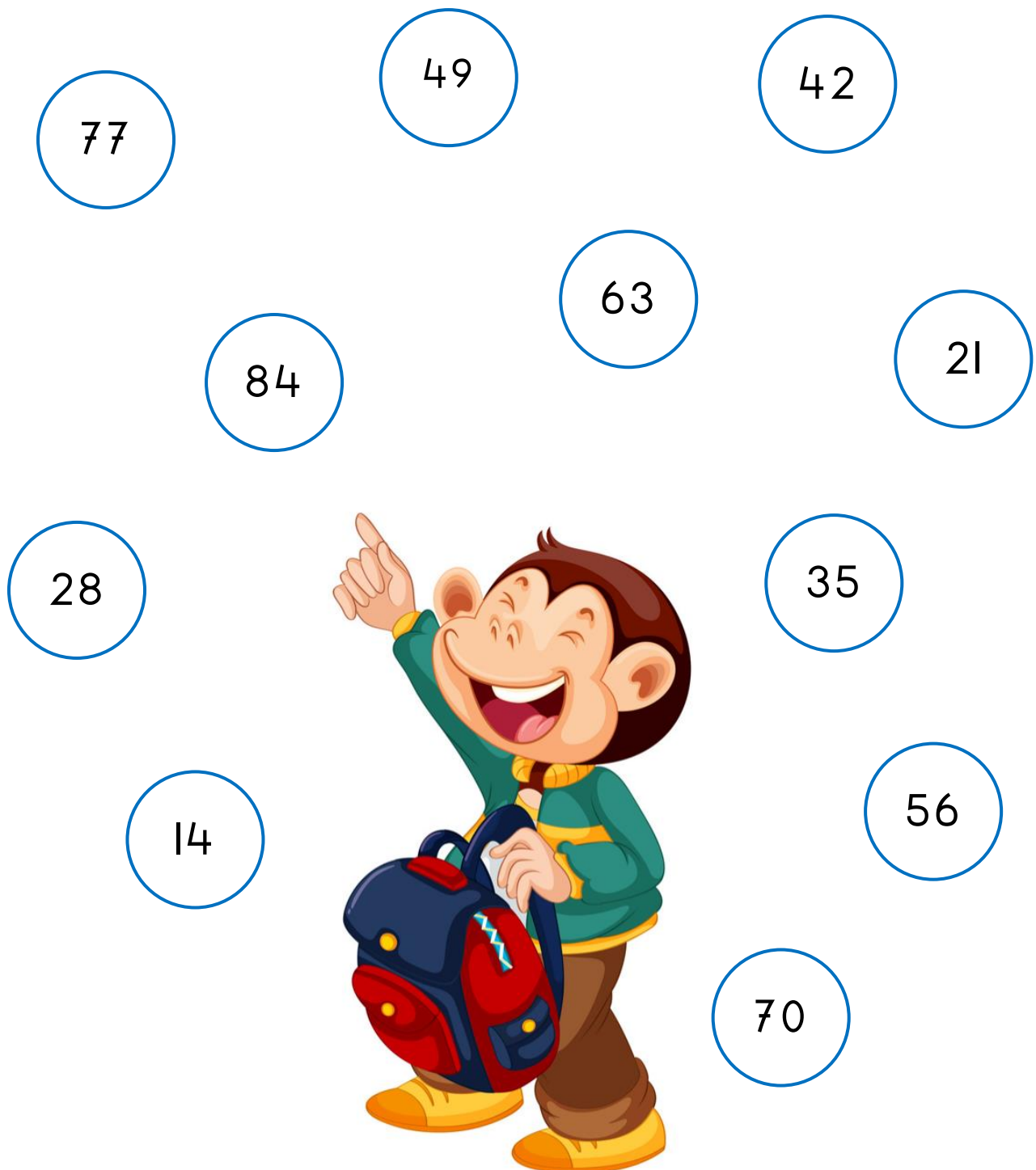
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 7.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 8.  $8 \times 7 = 56$ . Je kleurt 56.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 7 =$

$6 \times 7 =$

$2 \times 7 =$

$7 \times 7 =$

$3 \times 7 =$

$8 \times 7 =$

$4 \times 7 =$

$9 \times 7 =$

$5 \times 7 =$

$10 \times 7 =$

Weet jij  
het?



$4 \times 7 =$

$3 \times 7 =$

$9 \times 7 =$

$7 \times 7 =$

$0 \times 7 =$

$1 \times 7 =$

$3 \times 7 =$

$8 \times 7 =$

$2 \times 7 =$

$9 \times 7 =$

$5 \times 7 =$

$6 \times 7 =$

$8 \times 7 =$

$10 \times 7 =$

$0 \times 7 =$

$4 \times 7 =$

$8 \times 7 =$

$0 \times 7 =$

$6 \times 7 =$

$7 \times 7 =$

$3 \times 7 =$

$2 \times 7 =$

$10 \times 7 =$

$1 \times 7 =$

$6 \times 7 =$

$8 \times 7 =$

$9 \times 7 =$

$5 \times 7 =$

$9 \times 7 =$

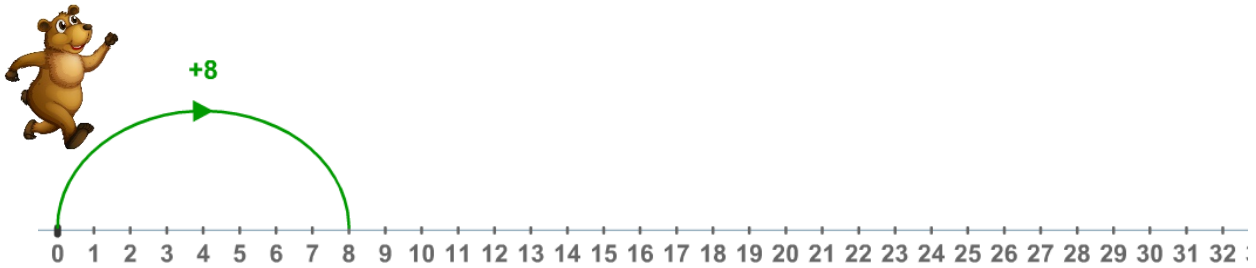
$7 \times 7 =$

# De tafel van 8



naam:

Laat de beer met stappen van 8 over de getallenlijn rennen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?

Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 8. Kleur alle uitkomsten van de tafel van 8. Ga door tot je bij 80 bent.

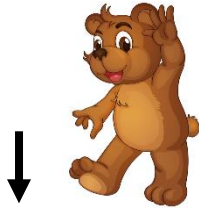
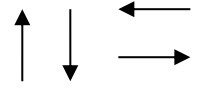
A large illustration of a brown bear sitting and holding a honey pot labeled 'Honey'. Several bees are flying around the bear. Scattered around the bear are 18 circles, each containing a number. The numbers are: 40, 55, 24, 16, 47, 31, 80, 63, 48, 8, 72, 64, 66, 9, 56, 32, 17.

# Rekendoolhof

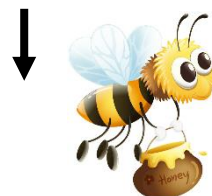
De beer wil naar de honing. Zoek de weg door het rekendoolhof.

Begin bij de 0. Maak sprongen van 8.

Zoek telkens het getal dat 8 meer is tot je bij 96 bent. Je mag  
Kleur de getallen.



0	8	16	48	40	96	8
8	32	24	72	88	24	40
16	48	16	64	8	40	72
24	32	40	24	16	0	64
32	72	24	40	8	56	72
40	96	56	80	88	48	16
48	56	64	72	96	16	64





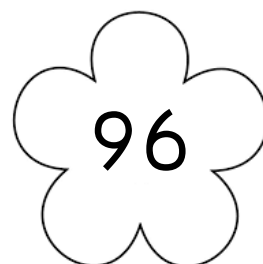
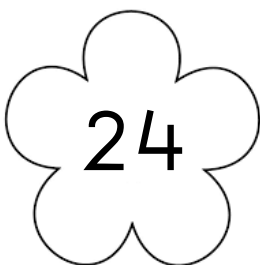
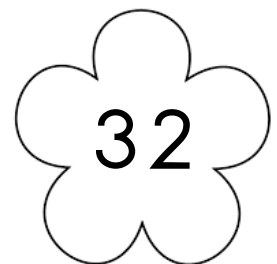
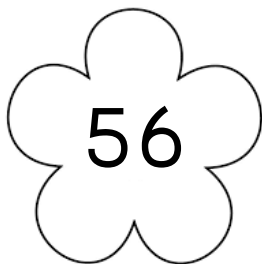
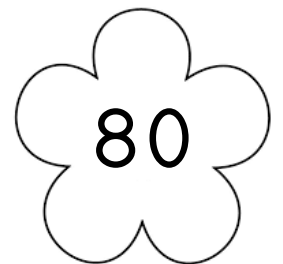
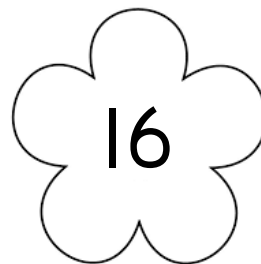
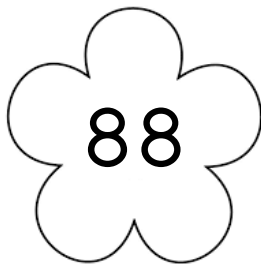
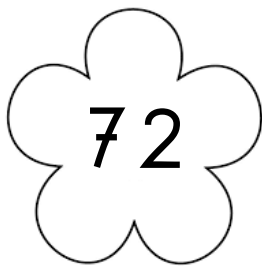
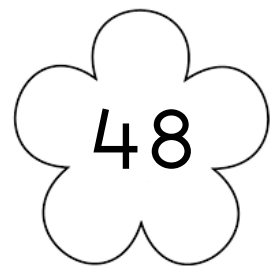
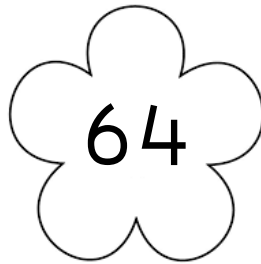
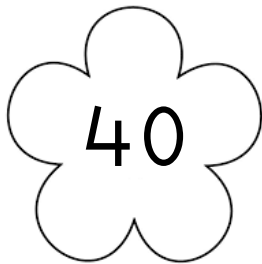
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 8.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 6.  $6 \times 8 = 48$ . Je kleurt 48.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 8 =$

$6 \times 8 =$

$2 \times 8 =$

$7 \times 8 =$

$3 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$4 \times 8 =$

$9 \times 8 =$

$5 \times 8 =$

$10 \times 8 =$



$4 \times 8 =$

$3 \times 8 =$

$9 \times 8 =$

$7 \times 8 =$

$0 \times 8 =$

$1 \times 8 =$

$3 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$2 \times 8 =$

$9 \times 8 =$

$5 \times 8 =$

$6 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$10 \times 8 =$

$0 \times 8 =$

$4 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$0 \times 8 =$

$6 \times 8 =$

$7 \times 8 =$

$3 \times 8 =$

$2 \times 8 =$

$10 \times 8 =$

$1 \times 8 =$

$6 \times 8 =$

$8 \times 8 =$

$9 \times 8 =$

$5 \times 8 =$

$9 \times 8 =$

$7 \times 8 =$

# De tafel van 9



naam:

Laat de vos met sprongen van 9 over de getallenlijn springen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?

Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 9. Kleur alle uitkomsten van de tafel van 9. Ga door tot je bij 90 bent.

A collection of numbers in circles for coloring. The numbers are: 9, 17, 18, 27, 28, 35, 36, 44, 45, 54, 56, 63, 72, 81, 82, 89, and 90. A fox is lying down at the bottom center.

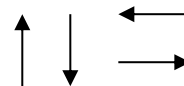
# Rekendoolhof

De vos wil naar het bos. Zoek de weg door het rekendoolhof.

Begin bij de 0. Maak sprongen van 9.

Zoek telkens het getal dat 9 meer is tot je bij 108 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	9	54	72	63	18	9
27	18	27	63	18	90	36
9	45	36	72	27	9	90
18	90	45	54	63	99	27
72	63	108	72	72	9	18
90	99	72	54	81	90	36
108	63	81	90	108	99	27



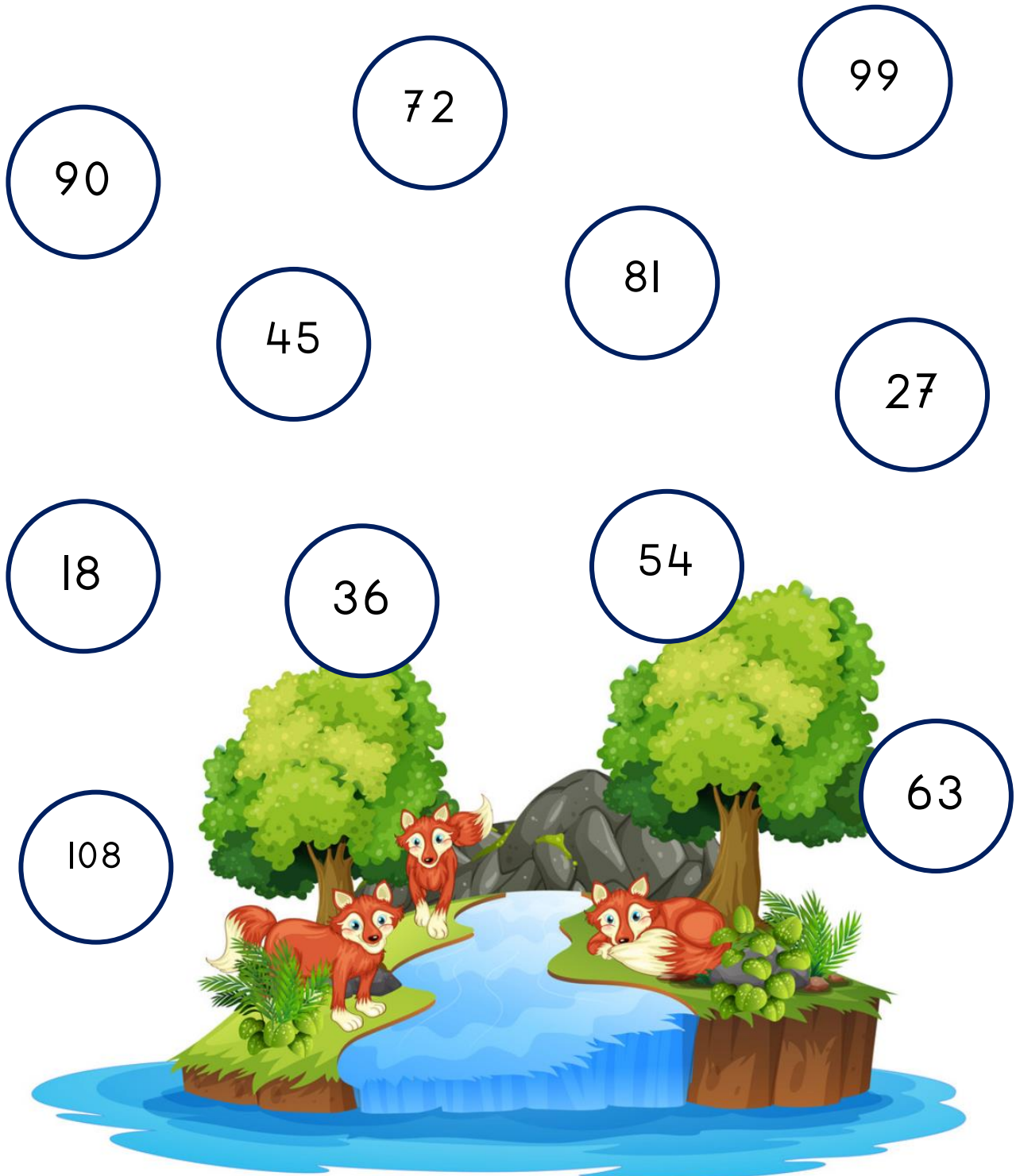
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 9.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 4.  $4 \times 9 = 36$ . Je kleurt 36.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 9 =$

$6 \times 9 =$

$2 \times 9 =$

$7 \times 9 =$

$3 \times 9 =$

$8 \times 9 =$

$4 \times 9 =$

$9 \times 9 =$

$5 \times 9 =$

$10 \times 9 =$

Ken jij de  
tafel van 9?



$4 \times 9 =$

$3 \times 9 =$

$9 \times 9 =$

$7 \times 9 =$

$0 \times 9 =$

$1 \times 9 =$

$3 \times 9 =$

$8 \times 9 =$

$2 \times 9 =$

$9 \times 9 =$

$5 \times 9 =$

$6 \times 9 =$

$8 \times 9 =$

$10 \times 9 =$

$0 \times 9 =$

$4 \times 9 =$

$8 \times 9 =$

$0 \times 9 =$

$6 \times 9 =$

$7 \times 9 =$

$3 \times 9 =$

$2 \times 9 =$

$10 \times 9 =$

$1 \times 9 =$

$6 \times 9 =$

$8 \times 9 =$

$9 \times 9 =$

$5 \times 9 =$

$9 \times 9 =$

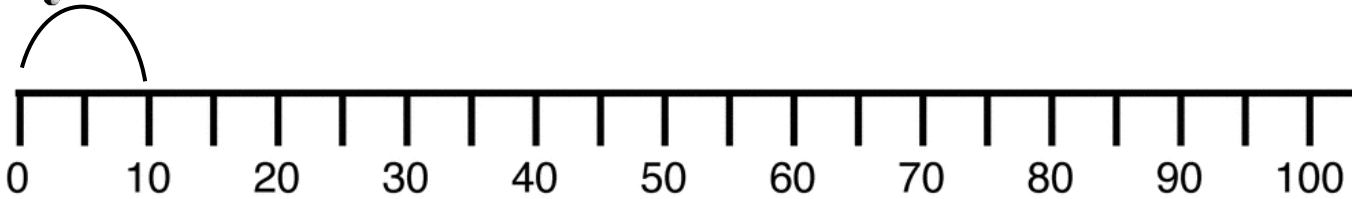
$7 \times 9 =$

# De tafel van 10



naam:

Laat de panda met stappen van 10 over de getallenlijn rennen.



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?  
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 10. Kleur ze allemaal.

A collection of numbers inside green circles, scattered around a large illustration of a sleeping panda at the bottom. The numbers are: 10, 100, 9, 80, 5, 20, 70, 99, 25, 60, 85, 65, 30, 90, 33, 45, 1, 66, 50, 40.

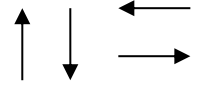
# Rekendoolhof

De pandabeer wil naar de bamboe. Zoek de weg door het rekendoolhof.

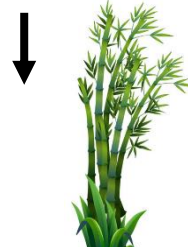
Begin bij de 0. Maak sprongen van 10.

Zoek telkens het getal dat 10 meer is tot je bij 140 bent. Je mag

Kleur de getallen.



0	30	40	50	70	80	30
10	20	30	80	20	110	90
30	50	40	10	40	90	100
0	60	50	60	70	80	90
40	70	90	90	80	30	100
90	60	40	100	130	120	110
80	30	20	10	140	110	120





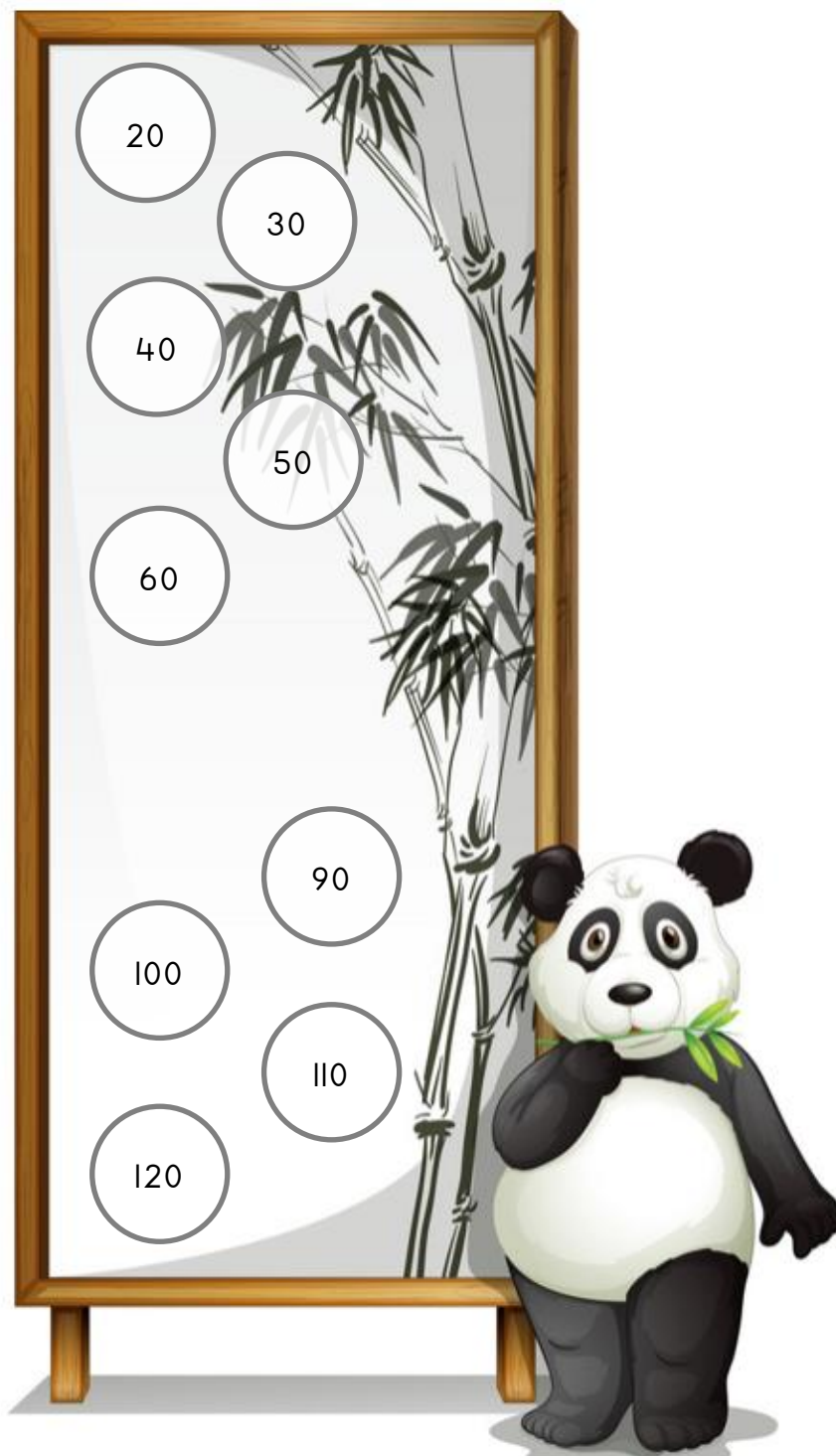
# Rol de dobbelsteen

Nodig: 2 dobbelstenen, kleurpotloden

Gooi met 2 dobbelstenen. Vermenigvuldig het aantal dat je gooit met 10.  
Kleur de uitkomst.

Bijv. je gooit 8.  $8 \times 10 = 80$ . Je kleurt 80.

Je kunt dit spel alleen of met een groepje kinderen spelen.



## Snelle sommen

$1 \times 10 =$

$6 \times 10 =$

$2 \times 10 =$

$7 \times 10 =$

$3 \times 10 =$

$8 \times 10 =$

$4 \times 10 =$

$9 \times 10 =$

$5 \times 10 =$

$10 \times 10 =$



$4 \times 10 =$

$3 \times 10 =$

$9 \times 10 =$

$7 \times 10 =$

$0 \times 10 =$

$1 \times 10 =$

$3 \times 10 =$

$8 \times 10 =$

$2 \times 10 =$

$9 \times 10 =$

$5 \times 10 =$

$6 \times 10 =$

$8 \times 10 =$

$10 \times 10 =$

$0 \times 10 =$

$4 \times 10 =$

$8 \times 10 =$

$0 \times 10 =$

$6 \times 10 =$

$7 \times 10 =$

$3 \times 10 =$

$2 \times 10 =$

$10 \times 10 =$

$1 \times 10 =$

$6 \times 10 =$

$8 \times 10 =$

$9 \times 10 =$

$5 \times 10 =$

$9 \times 10 =$

$7 \times 10 =$

# Tafels oefenen \*

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10



Naam: -----

$1 \times 5 =$

$6 \times 5 =$

$5 \times 10 =$

$2 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$6 \times 10 =$

$3 \times 5 =$

$8 \times 5 =$

$7 \times 10 =$

$4 \times 5 =$

$9 \times 5 =$

$8 \times 10 =$

$5 \times 5 =$

$10 \times 5 =$

$9 \times 10 =$

$5 \times 3 =$

$1 \times 3 =$

$5 \times 2 =$

$6 \times 3 =$

$2 \times 3 =$

$2 \times 5 =$

$7 \times 3 =$

$3 \times 3 =$

$4 \times 2 =$

$8 \times 3 =$

$4 \times 3 =$

$2 \times 4 =$

$9 \times 3 =$

$3 \times 4 =$

$8 \times 2 =$

$1 \times 1 =$

$4 \times 4 =$

$7 \times 2 =$

$2 \times 1 =$

$5 \times 4 =$

$6 \times 2 =$

$3 \times 1 =$

$6 \times 4 =$

$9 \times 2 =$

$4 \times 1 =$

$7 \times 4 =$

$8 \times 4 =$

# Tafels oefenen \*\*

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10



Naam: -----

$1 \times 5 =$

$6 \times 0 =$

$9 \times 10 =$

$3 \times 4 =$

$7 \times 2 =$

$6 \times 1 =$

$5 \times 3 =$

$4 \times 1 =$

$7 \times 3 =$

$8 \times 2 =$

$5 \times 1 =$

$9 \times 3 =$

$9 \times 1 =$

$5 \times 4 =$

$2 \times 3 =$

$4 \times 10 =$

$9 \times 4 =$

$5 \times 2 =$

$2 \times 0 =$

$8 \times 4 =$

$5 \times 4 =$

$6 \times 3 =$

$2 \times 3 =$

$8 \times 2 =$

$7 \times 4 =$

$3 \times 5 =$

$8 \times 4 =$

$10 \times 10 =$

$7 \times 2 =$

$7 \times 4 =$

$8 \times 3 =$

$1 \times 1 =$

$1 \times 2 =$

$7 \times 5 =$

$10 \times 0 =$

$6 \times 10 =$

$3 \times 3 =$

$6 \times 3 =$

$4 \times 10 =$

$4 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$4 \times 5 =$

# Tafels oefenen \*\*

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10



Naam: -----

$3 \times 4 =$

$6 \times 4 =$

$9 \times 2 =$

$5 \times 5 =$

$7 \times 5 =$

$6 \times 2 =$

$5 \times 2 =$

$4 \times 2 =$

$8 \times 3 =$

$9 \times 3 =$

$9 \times 1 =$

$10 \times 3 =$

$8 \times 1 =$

$9 \times 4 =$

$5 \times 3 =$

$5 \times 10 =$

$9 \times 3 =$

$8 \times 5 =$

$3 \times 0 =$

$8 \times 1 =$

$5 \times 4 =$

$7 \times 3 =$

$2 \times 4 =$

$0 \times 2 =$

$8 \times 4 =$

$3 \times 5 =$

$8 \times 2 =$

$9 \times 10 =$

$7 \times 3 =$

$7 \times 5 =$

$8 \times 4 =$

$10 \times 1 =$

$0 \times 2 =$

$7 \times 4 =$

$10 \times 0 =$

$6 \times 10 =$

$3 \times 5 =$

$6 \times 4 =$

$4 \times 10 =$

$4 \times 2 =$

$5 \times 4 =$

$0 \times 5 =$

# Tafelvierkanten



Reken de tafels uit. Schrijf de uitkomsten in de tafelvierkanten.

x	0	1	2	3
4				
5				
6				
7				

x	2	4	5	10
1				
2				
3				
4				

x	2	3	4	5
8				
9				
10				
0				

x	1	2	4	10
5				
10				
4				
8				